Functioneel ontwerp

Click or tap here to enter text.

|  |  |
| --- | --- |
| Versienummer: | 0.1 |
| Auteur(s): | Sebastiaan Verhappen, Steven Bosch, Bram Meeuwissen, Juriën Braat |
| Datum: | May 18, 2021 |

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wie | Wijzigingen |
| 2021-05-18 | 0.1 | Juriën Braat | Ingevuld |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Inhoudsopgave

[Versiebeheer 2](#_Toc20926717)

[Inleiding 4](#_Toc20926718)

[Over dit document 4](#_Toc20926719)

[Over het project en de opdrachtgever 4](#_Toc20926720)

[Actoren 4](#_Toc20926721)

[Functionele eisen en omschrijving 4](#_Toc20926722)

[Functie: Login 4](#_Toc20926723)

[Navigatiestructuur 5](#_Toc20926724)

[Akkoord opdrachtgever 6](#_Toc20926725)

# Inleiding

## Over dit document

In dit document wordt een eerste uitwerking van de wensen en eisen van de opdrachtgever vastgelegd, zodat hiermee aan de opdrachtgever kan worden uitgelegd hoe het programma eruit komt te zien en basaal hoe de werking van het programma zal zijn.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ideeën magicmirror module | eis | wens |
| Eduarte rooster laten zien | X |  |
| Eduarte cijfers laten zien | X |  |
| Eduarte deadlines laten zien | X |  |
| Spraakfuncties vanuit | X |  |
| Automatisch tussen pagina’s wisselen | X |  |
| Face recognition | X |  |
| Eén keer hoeven in te loggen |  | X |
| Via website kunnen besturen |  | X |
| Via webcam gebruiker inloggen |  | X |

## Over het project en de opdrachtgever

In deze paragraaf wordt kort beschreven: de contactpersoon van het bedrijf of organisatie waarvoor de opdracht wordt uitgevoerd, een omschrijving van het bedrijf of organisatie waarvoor het project wordt uitgevoerd, het probleem en de manier waarop de opdrachtgever het probleem denkt op te lossen.

# Actoren

In dit hoofdstuk wordt beschreven wie er in welke rol met de functionaliteit gaat werken. Voorbeelden zijn: admin, gast, administratief medewerker.

# Functionele eisen en omschrijving

Hier vermeld je alle functionaliteiten die de applicatie gaat bieden, zoals is beschreven (en geprioriteerd) in het programma van eisen. De beschrijvingen dienen ook duidelijk te zijn voor niet‑vakgenoten. Er kan gebruikgemaakt worden van lijsten of schema’s.

## Functie: Login

### Functionele beschrijving

In deze sub paragraaf wordt de functie inhoudelijk beschreven.

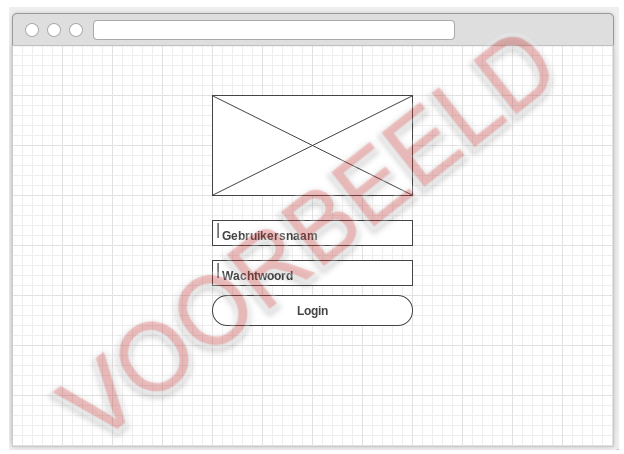
Voorbeeld van een gestructureerde beschrijving

|  |  |
| --- | --- |
| Naam van de functie | Inloggen |
| Actor | Admin, gebruiker |
| Preconditie | Niet ingelogd en op inlogscherm |
| Beschrijving | Invoeren gebruikersnaam en wachtwoord |
| Uitzonderingen | Bij niet ingevulde of niet correcte combinatie van gebruikersnaam en wachtwoord wordt een foutmelding gegeven: ‘Combinatie gebruikersnaam en wachtwoord niet correct.’. |
| Postconditie | Bezoeker is ingelogd en het relevante dashboard wordt getoond. |

### Wireframe

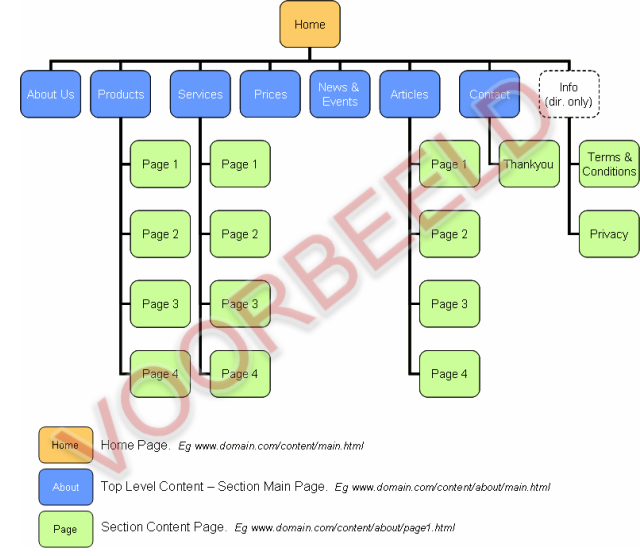
Geef in een schets aan hoe de beschreven applicatie er ongeveer uit gaat zien. In deze schets moeten duidelijk de lay-out, de velden en de bediening van de applicatie naar voren komen.

Zie volgende pagina voor voorbeeld.



# Navigatiestructuur

In dit hoofdstuk wordt een schematische weergave van de navigatiestructuur weergegeven en hoe de gebruiker door de applicatie kan navigeren. Hierbij wordt ook aangegeven voor welke actoren dat geldt.



# Akkoord opdrachtgever

|  |  |
| --- | --- |
| Naam |  |
| Datum |  |
| Handtekening |  |